

«КЕЛІСЕМІН»

Директордың ҒӘЖ бойынша орынбасары

 Баймаганбетова Р.К.

«БЕКІТЕМІН»


№ 2 МЛ директоры

 Байболова Р.Б.

**09.02-20.02.2026 ж. аралығында информатика пәнінен  
өткізілетін онкүндіктің жоспары  
План предметной декады методического объединения  
учителей информатики  
с 09.02 по 20.02.2026 г.**

№	Іс-шараның атауы Название мероприятия	Сыныптар Классы	Күні Дата	Уақыты Время	Өткізу орны Место проведения	Жауаптылар Ответственные
1.	Викторина «Блокчейн без мифов»	8-11 классы	09.02	13.05- 13.50	213 кабинет	Иконникова А.С.
2.	Интеллектуально- познавательная игра «AI-квест «Сандық болашаққа кадам»»	6а-7а лицейские классы	09.02	13.05- 13.50	14 кабинет	Усабаева С.С.
3.	STEM-олимпиада среди учителей математики, физики и информатики		10.02	09.00	ШГ № 1	Усабаева С.С.
4.	«Блокчейн туралы хабардарлықты арттыру және криптотехнологияларға қызығушылықты ынталандыру» қалалық сайысқа қатысу		11.02	12.00	ШЛ № 6	Бекенова А.Б.
5.	Мастер-класс: «3D-принтер: от идеи до результата»	9 классы	12.02	13.20- 14.05	207 кабинет	Жетпісбай А.Б.
6.	Интеллектуалдық жарыс «Дәл сөз»	5В	12.02	16.55- 17.40	13 кабинет	Қаматай А.Б.
7.	Викторина «Погружение в мир контента»	4Г	13.02	11.40- 12.25	26 кабинет	Макишева З.А.
8.	Мастер-класс: «Программирование простых механизмов»	3Г и 7Г классы	16.02	12.15- 13.00	208 кабинет	Иконникова А.С.
9.	IT-квест «Путешествие в мир информатики»	6-е русские классы	16.02	13.05- 13.50	Актovy й зал	Усабаева С.С.
10.	STEAM-баттл	10 «А», 11 «Б»	16.02	13.05- 13.50	208 кабинет	Тюлеубекова Р.К. Бекенова А.Б.
11.	Интеллектуальное соревнование «Алгоритмика для всех»	2-3 классы	16.02	13.20	17 кабинет	Бауржанов М.Д.
12.	Участие в городской олимпиаде по информатике среди учителей		16.02		ТЛ	Жетпісбай А. Б.
13.	Познавательные перемены «INFO-поиск: цифровая миссия»	7 классы	17.02	перемены в течение	Рекреации основно	Искендир Г.А.

				учебно го дня	го корпуса	
14.	Интеллектуалдық ойын «Цифрлық әлемге қадам»	4Ә	17.02	11.40- 12.25	14 кабинет	Досжан Т.
15.	«Мұғалімнің күнделікті жұмысындағы жасанды интеллект» тақырыбында мұғалімдерге арналған шеберлік сынып	учителя	19.02	13.05- 13.50	208 кабинет	Бекенова А. Б. Искендир Г. А.
16.	Соревнования по скоростной печати	2 классы	в течение декады			Буржанов М.Д. Макишева З. А.

Руководитель МО  Иконникова А.С.

## Отчет о проведении декады МИФ

В соответствии с утвержденным планом проведения декады МИФ на 2026 год в школе-лицее № 2 города Кокшетау с 9 по 20 февраля была организована и проведена предметная декада, направленная на повышение качества обучения, развитие устойчивого познавательного интереса обучающихся к предметам математического цикла и формирование ключевых компетенций XXI века.

Основной целью декады являлось создание условий для интеллектуального и творческого развития учащихся, выявления и поддержки мотивированных и одаренных обучающихся, а также совершенствование профессионального мастерства педагогов через внедрение современных образовательных технологий и активных форм обучения.

Согласно составленного плана учителями информатики были проведены следующие мероприятия.

9 февраля в рамках работы по развитию цифровой грамотности учащихся была проведена школьная викторина «Блокчейн без мифов» для обучающихся 9–10 классов.

Цель мероприятия — расширение знаний учащихся о современных цифровых технологиях, формирование понимания принципов работы блокчейна, развитие логического мышления и навыков быстрого анализа информации.



В викторине приняли участие учащиеся 9–10 классов. Задания охватывали теоретические основы технологии блокчейн, понятия хеширования, децентрализации, механизма консенсуса, а также практические аспекты применения технологии. Оценивание проводилось с учетом двух критериев: правильности и скорости выполнения заданий.

По итогам викторины призовые места распределились следующим образом:

- 1 место — Шарамбаев Алимжан, 10Б класс;
- 2 место — Жолдыбаев Арлан, 9И класс;
- 3 место — Нргали Алишер, 9И класс.

Победитель школьного этапа, Шарамбаев Алимжан, представил нашу школу на городской викторине, которая состоялась 11 февраля в школе-лицее № 6.

Мероприятие способствовало повышению интереса обучающихся к изучению современных информационных технологий и развитию познавательной активности старшеклассников.

Учитель информатики: Иконникова А.С.



«Математика, физика, информатика» апталығы аясында 09 ақпан күні 6 «А» және 7 «А» лицей сыныптары арасында AI-квест «Сандық болашаққа қадам» ойыны өткізілді. Ойынның негізгі мақсаты — оқушылардың жасанды интеллект туралы түсінігін қалыптастыру және «Адал азамат» құндылықтарын дамыту болды.

Ойын 5 кезеңнен тұрды: «AI деген не? Негізгі ұғымдар», «AI біздің өмірде», «Ақылды сұрақ (prompt құрастыру)», «Цифрлық қауіпсіздік», «Адал азамат + AI». Ойын барысында Wordwall платформасы, ChatGPT және Gemini AI жасанды интеллект құралдары қолданылды. Оқушылар prompt жазу, сурет генерациялау сияқты тапсырмаларды орындап, өздерінің цифрлық дағдыларын көрсетті.

Әр дұрыс орындалған тапсырма үшін оқушыларға асықтар беріліп отырды. Ойын соңында асықтар саны бойынша жеңімпаздар анықталып,

дипломдармен марапатталды.

6 «А» сыныбы оқушылары жеңімпаз атанды:

I орын — Болатбек Нұрислам,

II орын — Қадырәлі Алидар,

III орын — Аманжол Фариза.

Белсенді қатысқан оқушылар сертификаттармен марапатталды: Бұғыбай Жалғас, Еркімбаев Альтаир, Ершикова Айлана, Жолаушыбай Жантөре.

Информатика пәнінің мұғалімі Усабаева С.С.

12 февраля для учащихся 9–10 классов прошло практическое занятие «3D-принтер: от идеи до результата», которое провёл учитель информатики Жетпісбай Арлан Баймуратулы. На уроке учащиеся прошли полный путь создания 3D-изделия — от появления идеи до получения готового напечатанного объекта. Ребята узнали, как работает 3D-принтер, из каких основных узлов он состоит, какие технологии лежат в основе 3D-печати и где сегодня применяется аддитивное производство — от образования до медицины и промышленности.

Особое внимание уделили этапам реализации проекта:

- разработке идеи и созданию 3D-модели;
- работе в программе для моделирования;
- подготовке файла к печати (настройка параметров, выбор материала, слайсинг);
- запуску и контролю процесса печати.

Ученики своими глазами увидели, как цифровая модель превращается в реальный предмет — слой за слоем, миллиметр за миллиметром. Этот процесс всегда вызывает особый интерес, ведь буквально на глазах появляется результат интеллектуальной и технической работы.

В ходе занятия обсудили возможные ошибки при печати, способы их устранения и важность точности



расчетов. Ребята задавали вопросы о выборе пластика, времени печати и перспективах использования 3D-технологий в будущей профессии.

Такие практические занятия не только расширяют знания в области современных технологий, но и развивают пространственное мышление, инженерный подход к решению задач, креативность и умение работать с цифровыми инструментами.

3D-печать — это не просто технология, а возможность воплощать идеи в реальность. И для многих учеников этот урок стал первым шагом к будущим инженерным и IT-проектам.

Учитель информатики: Жетпісбай Арлан Баймұратұлы

МИФ апталығы аясында 19.02 күні, 4 «И» сыныбында «Контент әлеміне саяхат» тақырыбында танымдық сабақ өткізілді. Сабақ барысында оқушылар түрлі мобильді қосымшалардың көмегімен тәжірибе жүзінде бейнероликтер жасады. Тақырыптар: «Жасанды интеллект көмегімен жол қозғалысы ережелері», «Спорттық ойындар», «Мектептегі тәртіп ережелері».

Оқушылар 3 топқа бөлініп, әр топ өз тақырыбы бойынша практикалық жұмыс орындады. Сабақ өте қызықты әрі мазмұнды өтті. Оқушылар шығармашылық қабілеттерін көрсетіп, жаңа технологияларды қолдану дағдыларын дамытты.

Пән мұғалімі: Макишева Зарема Аманжоловна

16 февраля в рамках предметной недели МИФ был проведён мастер-класс «Программирование простых механизмов» для учащихся 3Г класса.

Цель мероприятия — формирование у младших школьников первоначальных навыков алгоритмического мышления и практического программирования, а также развитие наставничества среди обучающихся среднего звена.

В ходе мастер-класса учащиеся 3Г класса под руководством учеников 7Г класса познакомились с основами составления программы для управления роботом, освоили этапы загрузки программного кода и проведения тестирования работы устройства. Особое внимание уделялось последовательности действий, проверке корректности алгоритма и анализу полученного результата.





Учитель информатики: Иконникова А.С.

Ученики 7Г класса выступили в роли наставников: консультировали младших школьников, помогали выявлять и исправлять ошибки, объясняли принципы работы механизмов доступным языком. Такая форма работы способствовала развитию коммуникативных навыков, ответственности и лидерских качеств у семиклассников.

По итогам мероприятия учащиеся 3Г класса успешно создали и протестировали простые программы управления механизмами. Мастер-класс прошёл в рабочей и доброжелательной атмосфере, продемонстрировал эффективность формата «равный обучает равного» и повысил интерес обучающихся к изучению робототехники и программирования.

В рамках недели «Математика, физика, информатика» среди учащихся 6 «Г», 6 «В» и 6 «Ж» классов 16 февраля был проведён IT-квест «Путешествие в мир информатики».

Основной целью мероприятия стало закрепление базовых знаний по информатике, развитие логического мышления и повышение уровня цифровой грамотности учащихся.

Квест состоял из 5 этапов: «Компьютерный словарь», «Логический код», «Клавиатурный герой», «Наведи порядок», «Анаграммы». На каждом этапе учащиеся демонстрировали свои знания через выполнение практических заданий: соотносили устройства компьютера и программы, решали логические задания, определяли назначение сочетаний клавиш, разгадывали анаграммы.

Игра проходила в командном формате. За каждое правильно выполненное задание командам начислялись баллы. По итогам прохождения всех станций и подсчёта общего количества баллов были определены победители.

По результатам квеста наибольшее количество баллов набрал 6 «Г» класс, который стал победителем.

Проведение IT-квеста способствовало повышению интереса учащихся к предмету информатика и развитию их цифровых навыков.

Учитель информатики: Усабаева С.С.



"Математика. Физика. Информатика" апталығының жоспары аясында 16 ақпан күні 10 "Б", 11 "Б" сыныптарында "Steam баттл" сабақтан тыс шара өтті. Балалар үш топқа бөлініп, кезең-кезеңмен жарысқа түсті. Бірінші кезеңде онлайн тест сұрақтарына жауап берсе, екінші кезеңде балалар шығармашылық қабілеттерін танытты. Физика пәнінің элементтерін колдана отырып, субұрпақтың (фонтан) моделін құрастырып, герметизациясын (ауа шықпайтындай етіп жабу), түтіктің бұрышын есептеу сияқты элементтеріне назар аудара отырып, жұмыс жасады. Жарыс соңында жеңіске жеткен топ марапатталды.

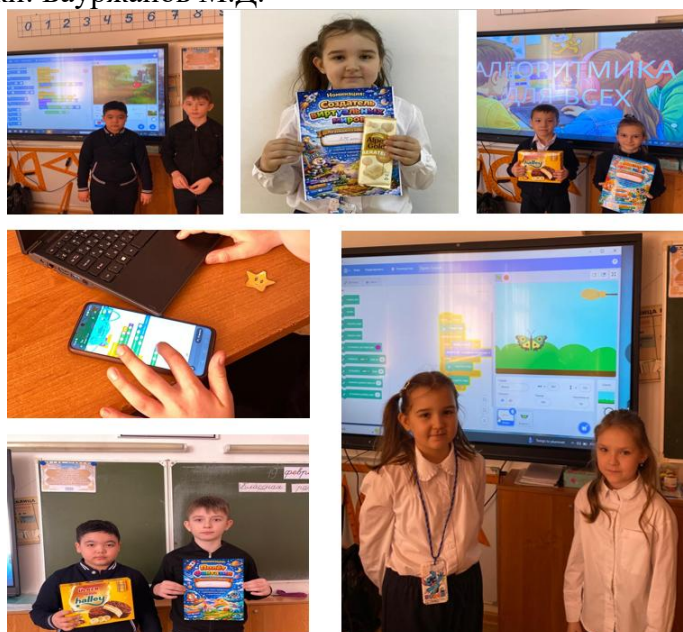
Жауапты мұғалімдер: Р.К.Тюлеубекова, А.Б.Бекенова.



17.02 прошло внеклассное мероприятие «Алгоритмика для всех» для учеников 3 классов, целью которого было повторение основных командных блоков в среде программирования Scratch, развитие логического мышления и учений работать в команде. Мероприятие прошло успешно. Обучающиеся активно участвовали в работе, проявили заинтересованность и творческий подход. Формат создания собственных проектов оказался эффективным для закрепления навыков работы в Scratch. По итогам мероприятия были отмечены наиболее яркие и оригинальные работы в следующих номинациях:

- 3 Д класс «Полет фантазий» - за творческий подход и необычную идею проекта;
- 3 В класс «Создатель виртуальных миров» - за продуманность сюжета и оформление проекта
- 3 Ж класс «Мастер ярких идей» - за оригинальность и качественную реализацию замысла.

Учитель информатики: Бауржанов М.Д.



17 февраля в рамках декады МИФ было проведено интерактивное мероприятие для учащихся 7 классов «INFO-поиск: цифровая перемена». Мероприятие прошло в игровом формате с использованием QR-кодов, что сделало перемену не только активной, но и познавательной. В ходе игры учащиеся искали размещённые по школе цифровые коды, сканировали их с помощью мобильных устройств и выполняли задания по информатике. Такой формат вызвал у школьников высокий интерес, способствовал развитию логического мышления, внимательности, быстроты реакции и командного взаимодействия. Учащиеся продемонстрировали активность, заинтересованность и высокий уровень вовлечённости. Всего в мероприятии приняли участие 55 учеников, что свидетельствует о значительном интересе к данному формату работы. По итогам выполнения заданий:

- первых мест удостоены 4 участника,
- вторых мест – 3 участника,
- третьи места разделили 12 учеников.

Мероприятие прошло динамично, организовано и вызвало положительные эмоции у учащихся. Формат «цифровой перемены» показал свою эффективность как средство повышения интереса к предмету и активизации познавательной деятельности школьников.

Учитель информатики: Искендир Г.А.



19.02 күні 4 «Г» сыныбында «Презентация: бұл не және ол не үшін қажет?» тақырыбында танымдық сабақ өткізілді. Сабақ барысында оқушылар презентацияның маңызы мен қажеттілігі туралы ақпарат алып, оны құру жолдарымен танысты.

Сабақтың тәжірибелік бөлімінде оқушылар өз бетінше презентациялар жасап, слайдтарға мәтін, сурет және безендіру элементтерін қосты. Оқушылар белсенді қатысып, өздерінің шығармашылық қабілеттерін көрсетіп, жаңа білім мен дағдыларды меңгерді.

Пән мұғалімі: Досжан Толкын



Информатика апталығы аясында 19 ақпан күні "Жасанды интеллект құралдары" тақырыбында шеберлік сыныбы өтті. Шеберлік сыныбында әр түрлі жасанды интеллекттің құралдары демонстрацияланды, Google-дің жаңадан шыққан платформалары (құралдары) туралы ақпарат берілді. Практика тұрғысынан жасанды интеллект құралдарына мысалдар келтіріліп, түсіндіру жұмыстары жүргізілді.

Жауапты мұғалімдер: Г.Искендир, А.Бекенова



МИФ апталығы аясында 9-12 ақпан аралығында №2 мектеп-лицейінде 2-сынып оқушыларына арналған информатика пәнінен ерекше әрі мазмұнды шеберлік сабағы өткізілді. Сабақтың тақырыбы – «RapidTyping» қосымшасы арқылы үш тілде жылдам мәтін теруді үйрену.

Шеберлік сабағының басты мақсаты – оқушылардың пернетақтамен дұрыс жұмыс жасау дағдыларын қалыптастыру, саусақтардың дұрыс орналасуын меңгерту және қазақ, орыс, ағылшын тілдерінде сауатты әрі жылдам мәтін теруге үйрету.

Сабақ барысында оқушылар «RapidTyping» тренажері арқылы қызықты тапсырмалар орындап, әріптердің пернетақтадағы орнын есте сақтады. Ойын элементтері мен деңгейлік жаттығулар балалардың қызығушылығын арттырып, олардың белсенділігін күшейтті. Әр оқушы өз қарқынымен жұмыс жасап, жылдамдық пен дәлдік көрсеткіштерін жақсартуға тырысты.

Шеберлік сабағы оқушылардың цифрлық сауаттылығын дамытуға, зейінін шоғырландыруға және логикалық ойлау қабілетін арттыруға үлкен мүмкіндік берді. Сонымен қатар, үш тілде жұмыс жасау арқылы балалардың тілдік құзыреттілігі де дамыды.

Аталған іс-шара оқушылар үшін пайдалы да әсерлі тәжірибе болды. Олар тек жаңа білім алып қана қоймай, заманауи технологияларды тиімді қолданудың маңызын түсінді.

Жауапты мұғалім: Макишева З.А.

В ходе декады были реализованы все мероприятия, предусмотренные планом. Организация и проведение мероприятий осуществлялись в соответствии с утвержденным графиком, с соблюдением методических требований и учетом возрастных особенностей обучающихся.

Были проведены открытые уроки с использованием практико-ориентированного подхода, элементов проектной деятельности, цифровых образовательных ресурсов и платформ с использованием искусственного интеллекта.

Организационная работа проведена на хорошем уровне, взаимодействие педагогов отличалось слаженностью и профессионализмом.

Особое значение имеет положительная динамика интереса обучающихся к предмету «Информатика». Учащиеся проявили высокую степень вовлеченности, инициативности и самостоятельности при выполнении практических заданий и участии в конкурсных мероприятиях.

Отмечается повышение учебной мотивации и осознание значимости цифровых компетенций в современной образовательной и профессиональной среде.

Поставленные цели и задачи достигнуты. Декада МИФ прошла организованно, содержательно и результативно. Полученный опыт рекомендуется к дальнейшему использованию в практике преподавания информатики и развития цифровой образовательной среды школы.

Руководитель методического объединения учителей информатики:

Иконникова А.С.